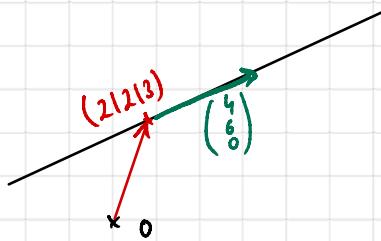


Aufgabe 4: Die Flugbahnen der Flugzeuge sind gegeben durch

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{B} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ mit } t > 0$$

a)



In jeder Minute ändert das Flugzeug A seine Position um den Richtungsvektor $\begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix}$.

D.h. es bewegt sich in jeder Minute genau um die Länge des Richtungsvektors weiter.

\Rightarrow pro Minute legt es die Strecke $\left\| \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{16+36+1} = \sqrt{53} \approx 7,28$ zurück!

\Rightarrow Damit beträgt die Fluggeschwindigkeit:

$$7,28 \frac{\text{km}}{\text{min}} = 436,8 \frac{\text{km}}{\text{h}} \approx 121,3 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$\cdot 60$ $: 3,6$

Die x_3 -Koordinate gibt das Steigungsverhalten des Flugzuges an. Das Flugzeug A steigt also, während Flugzeug B auf gleichbleibender Höhe fliegt.

b) Sind die Flugbahnen **nicht senkrecht** zueinander, dann stehen auch die Richtungsvektoren **nicht senkrecht** zueinander.

Wissen:

Zwei Vektoren \vec{u} und \vec{v} stehen senkrecht aufeinander, wenn das Skalarprodukt der Vektoren null ist.

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Gemäß der Aufgabenstellung müssen wir zeigen, dass das Skalarprodukt der Richtungsvektoren nicht null ist!

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} = 12 + 24 + 0 \neq 0 \Rightarrow \text{Die Flugbahnen stehen nicht senkrecht aufeinander!}$$

- c) Wir müssen die Lagebeziehung der beiden Flugbahnen gründlich untersuchen. D.h. es interessiert nicht die Position nach einer gemeinsamen Zeit t . Daher müssen unterschiedliche Parameter, z.B. t_H und t_B zur Untersuchung verwendet werden.

Die Lagebeziehung erhalten wir wieder durch Gleichsetzen:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t_H \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3,7 \\ 5,6 \\ 5 \end{pmatrix} + t_B \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{lcl} \text{I}, & 2 + 4t_H & = 3,7 + 3t_B \\ \text{II}, & 2 + 6t_H & = 5,6 + 4t_B \\ \text{III}, & 3 + t_H & = 5 \end{array} \Rightarrow t_H = 2 \quad \text{in II},$$

$$\Rightarrow 2 + 12 = 5,6 + 4t_B \Rightarrow t_B = 2,1$$

Prüfe mit I.: $2 + 8 = 3,7 + 3 \cdot 2,1 \checkmark$

\Rightarrow Die Flugbahnen schneiden sich!

\Rightarrow Einsetzen von $t_H = 2$ in Gleichung H oder $t_B = 2,1$ in Gleichung B bestimmt den Schnittpunkt S.

$$\vec{S} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 14 \\ 5 \end{pmatrix} \Rightarrow S(10|14|5)$$

\Rightarrow Die Flugbahnen schneiden sich im Punkt S(10|14|5).

- d) Aus Teilaufgabe c), wissen wir, dass das Flugzeug H nach $t_H = 2,0$ min und das Flugzeug B nach $t_B = 2,1$ min am Schnittpunkt S(10|14|5) zeitlich versetzt eintreffen.

\Rightarrow Es besteht daher keine Gefahr einer Kollision!

e) Zunächst berechnet man den Zeitpunkt t , zu dem das Flugzeug H am Ort P(22|32|18') ist.

→ Punktprobe mit Geradengleichung H:

$$\begin{pmatrix} 22 \\ 32 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} t=5 \\ t=5 \\ t=5 \end{array}$$

⇒ Nach 5 min befindet sich das Flugzeug H am Ort P.

⇒ Einsetzen von $t=5$ in die Gleichung B gibt den Ort Q vom Flugzeug B.

$$\vec{Q} = \begin{pmatrix} 2,7 \\ 5,6 \\ 5 \end{pmatrix} + 5 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18,7 \\ 25,6 \\ 5 \end{pmatrix}$$

⇒ Der Abstand beider Flugzeuge nach $t=5$ min ergibt sich durch den Abstand der Punkte P und Q

$$\Rightarrow |\vec{PQ}| = \left| \begin{pmatrix} -33 \\ -6,1 \\ -3 \end{pmatrix} \right| \approx \underline{\underline{7,8 \text{ km}}}$$

f) Mit Hilfe einer Geradengleichung können wir alle möglichen Punkte auf der entsprechenden Geraden berechnen.

$$\vec{H} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+4t \\ 2+6t \\ 3+t \end{pmatrix} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Diese Darstellung wird} \\ \text{als allgemeiner Geraden-} \\ \text{punkt bezeichnet.} \end{array} \right\}$$

Durch Einsetzen unterschiedliche Werte für t erhalten wir verschiedene Punkte
Die Berechnung der Geradenpunkte kann als ein Vektor umgeschriften werden!

⇒ Entsprechend erhalten wir den allgemeinen Geradenpunkt der Geraden B:

$$\vec{B} = \begin{pmatrix} 3,7+3t \\ 5,6+4t \\ 5 \end{pmatrix}$$

Abstandsberechnung mit den allg. Geradenpunkten:

Zum Zeitpunkt t befindet sich das Flugzeug M am Ort $M(2+4t | 2+6t | 3+t)$ und Flugzeug B an $B(3,7+3t | 5,6+4t | 5)$.

Den Abstand erhalten wir durch die Länge des Vektors \vec{MB} :

$$\begin{aligned} |\vec{MB}| &= \left| \begin{pmatrix} 3,7+3t \\ 5,6+4t \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2+4t \\ 2+6t \\ 3+t \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 1,7-t \\ 3,6-2t \\ 2-t \end{pmatrix} \right| \\ &= \sqrt{(1,7-t)^2 + (3,6-2t)^2 + (2-t)^2} \\ &= \sqrt{19,85 - 21,8t + 6t^2} \rightarrow \text{Der Abstand } d \text{ ist also abhängig von } t \end{aligned}$$

$$\Rightarrow d(t) = \sqrt{19,85 - 21,8t + 6t^2} \Rightarrow \text{Wir fassen den Abstand als Funktion } d(t) \text{ auf.}$$

Gesucht ist in unserem Fall der Zeitpunkt zu dem $d(t)$ einen minimalen Wert liefert, also das Minimum der Funktion $d(t)$.

Die Wurzel liefert einen minimalen Wert, wenn die Parabel im Argument der Wurzel ein Minimum hat.

$$\Rightarrow (6t^2 - 21,8t + 19,85)' = 12t - 21,8 = 0 \Rightarrow t \approx 1,81\bar{6}$$

$$\Rightarrow d(1,81\bar{6}) \approx 0,22$$

Nach $t = 1,81\bar{6} \text{ min} \approx 109 \text{ s}$ haben die Flugzeuge den geringsten Abstand von etwa 0,22 km.